

## Ηλεκτρονικά Παιχνίδια και Ασφάλεια

Το παιχνίδι αποτελεί την πλέον φυσική συμπεριφορά των παιδιών, αυθόρμητη και εσωτερικά υποκινούμενη. Είναι ο τρόπος με τον οποίο μαθαίνουν τον εαυτό τους και τους ανθρώπους γύρω τους και εξερευνούν το περιβάλλον τους. Τα τελευταία χρόνια έχει παρατηρηθεί σημαντική μείωση του χρόνου που αφιερώνουν τα παιδιά στο παραδοσιακό παιχνίδι (outdoor game), καθώς και ποιοτική αλλαγή του παιχνιδιού. Το φαινόμενο αυτό παρατηρείται ιδιαίτερα στα αστικά κέντρα. Το ελεύθερο, αδόμητο, αυτοκατευθυνόμενο παιχνίδι των παιδιών, ιδίως το παιχνίδι σε εξωτερικούς χώρους, έχει περιοριστεί δραστικά.

Τα ηλεκτρονικά παιχνίδια ανήκουν στην καινούρια πολυμεσική κουλτούρα που βασίζεται στην ψηφιακή τεχνολογία των ηλεκτρονικών υπολογιστών, ενώ έχουν γίνει απαραίτητο συστατικό στην καθημερινή ζωή των παιδιών (Fromme J., 2003). Με τον όρο ηλεκτρονικό παιχνίδι αναφερόμαστε σε οποιοδήποτε παιχνίδι παίζεται με τη χρήση κάποιας ηλεκτρονικής συσκευής. Αυτή μπορεί να είναι ένας ηλεκτρονικός υπολογιστής, μια κονσόλα παιχνιδιών, ένα κινητό τηλέφωνο κτλ.

Τα τελευταία χρόνια εύλογος προβληματισμός αναπτύσσεται από μερίδα κοινού αλλά και από ειδικούς για τις επιπτώσεις από τη χρήση ηλεκτρονικών παιχνιδιών. Η μία μερίδα επικεντρώνει την κριτική της στο γεγονός ότι τα ηλεκτρονικά παιχνίδια ενισχύουν τη μοναξιά, βοηθούν να αναπτυχθεί ένα φαινόμενο εγκλεισμού το οποίο εξελίσσεται προς μια μορφή εξάρτησης και εθισμού. Στον αντίποδα, κάποιες άλλες φωνές τονίζουν ότι τα εν λόγω φαινόμενα δεν είναι πραγματικά και τα παιχνίδια αυτής της μορφής αποτελούν ένα ισχυρό μέσο διαλόγου. Γενικότερα το όλο θέμα είναι ακόμα ανοιχτό ερευνητικά, ενώ γεγονός παραμένει ότι και εδώ ισχύουν: α) το «*παν μέτρον άριστον*» και β) η *ενημέρωση είναι απολύτως απαραίτητη* ώστε να μπορούμε ως γονείς να υποστηρίξουμε τα παιδιά μας.

### Ηλεκτρονικά Παιχνίδια και Ηλικιακές Διαβαθμίσεις PEGI (Pan European Game Information)

Οι ηλικιακές διαβαθμίσεις είναι ένα σύστημα που ανέπτυξε η PEGI και χρησιμοποιείται για να εξασφαλίσει ότι όλα τα προϊόντα ψυχαγωγικού περιεχομένου, όπως *κινηματογραφικές ταινίες, βίντεο, DVD και ηλεκτρονικά παιχνίδια (που παίζονται σε υπολογιστή, ταμπλέτες, κινητά, ή/και κονσόλες)*, φέρουν σαφή επισήμανση βάσει ηλικίας αναφορικά με το περιεχόμενό τους. Οι ηλικιακές διαβαθμίσεις καθοδηγούν τους καταναλωτές (ιδίως τους γονείς), βοηθώντας τους να αποφασίσουν αν θα αγοράσουν ή όχι ένα συγκεκριμένο προϊόν. Πιο συγκεκριμένα, η διαβάθμιση σε ένα παιχνίδι υποδηλώνει ότι είναι κατάλληλο για παίκτες/παιδιά που βρίσκονται πάνω από μια ορισμένη ηλικία: έτσι, ένα παιχνίδι «PEGI 7» είναι κατάλληλο μόνο για παίκτες ηλικίας 7 ετών και άνω, ενώ ένα παιχνίδι PEGI 18 είναι κατάλληλο μόνο για ενήλικες (ηλικίας 18 ετών και άνω). Η διαβάθμιση PEGI λαμβάνει υπ' όψιν την καταλληλότητα ενός παιχνιδιού για μια ηλικία και όχι το επίπεδο δυσκολίας του (όπως δηλώνεται σε κάποια παραδοσιακά παιχνίδια). Οι επισημάνσεις PEGI εμφανίζονται στο εμπρός και στο πίσω μέρος της συσκευασίας προσδιορίζοντας ένα από τα ακόλουθα ηλικιακά επίπεδα: 3, 7, 12, 16 και 18.



Το σύστημα PEGI <http://www.pegi.info/gr/index/id/961> το αναγνωρίζουν επίσημα τουλάχιστον 30 κράτη σε Ευρώπη, Αυστραλία, Μέση Ανατολή και Αφρική. Από το 2012, υιοθετήθηκε και από το Ηνωμένο Βασίλειο ως το μοναδικό σύστημα που ισχύει εκεί (μέχρι τότε διέθεταν άλλο σύστημα). Αντίθετα, στις Ηνωμένες Πολιτείες επικρατεί το ESRB rating [http://www.esrb.org/ratings/ratings\\_guide.jsp#rating\\_categories](http://www.esrb.org/ratings/ratings_guide.jsp#rating_categories) και στην Γερμανία το USK <http://www.usk.de/en/>.

Οι περισσότερες κονσόλες που πουλιούνται σήμερα (PlayStation, Xbox, Nintendo, κτλ) διαθέτουν λειτουργικότητα γονικού ελέγχου (parental control) μέσω της οποίας ο γονέας μπορεί να καθορίσει τι παιχνίδια επιτρέπεται στο παιδί να παίζει ανάλογα με την ηλικία του. Αλλά και οι προσωπικοί υπολογιστές διαθέτουν αντίστοιχες επιλογές (βλ. για παράδειγμα Microsoft Windows 7 <http://windows.microsoft.com/el-gr/windows/what-can-control-parental-controls#1TC=windows-7>).

Ενδιαφέρον έχουν και οι επί πλέον ενδείξεις στο πίσω μέρος της συσκευασίας ενός παιχνιδιού που αναφέρουν τους κύριους λόγους για τους οποίους ένα παιχνίδι έλαβε μια ορισμένη ηλικιακή διαβάθμιση. Υπάρχουν οχτώ τέτοιες περιγραφικές ενδείξεις: βία, χυδαία γλώσσα, φόβος, ναρκωτικά, σεξ, διακρίσεις, τζόγος και online παιχνίδι με άλλα άτομα.

	<b>Χυδαία γλώσσα</b> Το παιχνίδι περιέχει χυδαία γλώσσα
	<b>Διακρίσεις</b> Το παιχνίδι απεικονίζει διακρίσεις ή περιέχει υλικό που μπορεί να τις ενθαρρύνει
	<b>Ναρκωτικά</b> Το παιχνίδι απεικονίζει τη χρήση ναρκωτικών ή περιέχει αναφορές σε αυτήν
	<b>Φόβος</b> Το παιχνίδι μπορεί να είναι τρομακτικό για τα μικρά παιδιά
	<b>Τζόγος</b> Το παιχνίδι παροτρύνει σε τζόγο ή τον διδάσκει
	<b>Σεξ</b> Το παιχνίδι απεικονίζει γυμνότητα και/ή σεξουαλική συμπεριφορά ή σεξουαλικές αναφορές
	<b>Βία</b> Το παιχνίδι περιέχει απεικονίσεις βίας
	<b>Online</b> Το παιχνίδι μπορεί να παιχτεί μέσω Διαδικτύου

Ας δούμε όμως κάποια ευρέως διαδεδομένα παιχνίδια σε τι ηλικιακές κατηγορίες έχουν διαβαθμιστεί:

**16 EA SPORTS UFC**  
EA Swiss Sarl

The content of this game is suitable for persons aged 16 years and over only.  
*It contains:* Realistic looking violence

This game allows the player to interact with other players ONLINE

System: **PlayStation 4**  
Genre: **Sports**  
Releasedate: **2014-05-20**

**18 Resident Evil 5 Gold Edition**  
CE Europe Ltd.

The content of this game is suitable for persons aged 18 years and over only.  
*It contains:* Extreme violence - Strong language

This game allows the player to interact with other players ONLINE

System: **PC**  
Genre: **Action**  
Releasedate: **2015-03-03**

**18 Game of Thrones - Episode 2: The Lost Lords**  
Telltale Games

The content of this game is suitable for persons aged 18 years and over only.  
*It contains:* Extreme violence - Violence towards defenceless people - Strong language

System: **Xbox One**  
Genre: **Adventure**  
Releasedate: **2015-01-13**

**18 Grand Theft Auto V**  
Take2 Interactive Software Europe Ltd

The content of this game is suitable for persons aged 18 years and over only.  
*It contains:* Extreme violence - Multiple, motiveless killing - Violence towards defenceless people - Strong language

This game allows the player to interact with other players ONLINE

System: **PlayStation 4**  
Genre: **Action**  
Releasedate: **2014-11-18**

Πηγές: Fromme J., (2003), Computer Games as a Part of Children's Culture, Univ. of Magdeburg, Germany